Campione

Chiave

Depressione: Il Re è morto e niente servirà mai più a niente.

Animo

Invincibile: Sei il più grande guerriero del tuo tempo, nessuno combatte, ride o beve più forte di te. E tutto questo valore è stato inutile.

Distrutto: Hai fallito e il rimorso ti lacera. Sapere di non poter fare niente per rimediare ti rende impossibile convivere con questa sconfitta.

Legami

Il Re: Sei stato il Campione del Re per una vita, ancora prima di ricevere questa carica. Siete cresciuti insieme e tu sei sempre stato un passo avanti a Lui, quando si trattava di competere con una spada, un cavallo o un otre di birra. Non hai mai desiderato per te la corona, non ti sei mai e poi mai sentito un servitore, ma solo un uomo che guarda le spalle al suo amico. Insieme avete giocato a costruire una leggenda, lasciando che il popolo guardasse a voi come dèi scesi in terra, per poi prendervi gioco l'uno dell'altro durante una battuta di caccia. Finché la gioventù è volata via.

I Cavalieri: I tuoi compagni d'arme, uomini nobili e coraggiosi. Qualcosa nel giovane *Scudiero*, così idealista e pensieroso, ti ricorda il Re prima d'indossare la corona, ma la verità è che hanno buttato lo stampo dopo aver forgiato il tuo amico. L'*Ultimo Cavaliere*, invece, ha la sciocca aspirazione di seguire le tue orme e avrebbe anche il fuoco per riuscirci; se soltanto le ballate non avessero ingigantito a tal punto le tue imprese. Ciò non toglie che il ragazzo ti piaccia, come del resto il *Palafreniere*: l'hai sconfitto cinque volte in altrettanti tornei, eppure non gli hai mai sentito pronunciare una sola parola d'invidia. È un uomo solido, un guerriero affidabile e un cavallerizzo senza pari, ma nessuno ha conquistato la tua stima più del *Primo Cavaliere*. Austero e retto, ha consigliato e guidato il Re nei territori dai quali tu ti sei tenuto alla larga, aiutandolo a diventare un buon giudice e un valido stratega. Eppure nessuno dei Cavalieri ha potuto salvare il tuo amico.

Il Popolo sotto la Montagna: A lungo nobili e villani ti hanno incitato a sgominare i mostri in un glorioso duello, finché una notte ti sei convinto a cavalcare da solo fino alle rive del lago, sotto la Montagna. Ad attenderti hai trovato un Cavaliere impareggiabile che, dopo averti disarmato, ti ha rivelato il suo volto: identico al tuo. È stata la tua unica sconfitta, un segreto che hai serbato per anni, fino a oggi. Ora capisci perché il Popolo sotto la Montagna ti ha lasciato vivere: per piangere la morte del Re, sconfitto in un duello contro se stesso. Come spettava a te.

Citazione: "Quando ho saputo che il Re aveva raccolto la sfida del loro sovrano, ho sperato che non toccasse a me."

Linguaggio del corpo

Gigantesco: I tuoi gesti sono ampi, le movenze esagerate e i modi roboanti. Sei più di un soldato e più di un guerriero: sei un eroe e il tuo dolore, come ogni altra cosa nella tua vita, non ha eguali.

Offuscamento

Quando il Popolo sotto la Montagna ti indica e impartisce una di queste due istruzioni, segui la linea guida corrispondente per l'interpretazione dell'azione o del dialogo in corso. Una volta esaurito questo particolare momento, torna a comportarti come preferisci.

◤ *Di più:* Come un pozzo senza fondo, la Depressione spegne ogni scintilla del tuo spirito. Non solo: ogni tua parola, ogni tuo gesto sono spesi per soffocare i migliori propositi degli altri. Niente vale più a niente.

◤ *Di meno:* Il Re è stato il più grande dei sovrani, tu sei il migliore tra i Cavalieri. Perché mai dovresti tollerare lo sciocco brusio di chi s'illude di poter riuscire dove voi avete fallito? Rimettili al loro posto.

Suggestioni

Per dare il via a una Suggestione afferra la Maschera e, tenendola in vista, dichiara il luogo e i presenti. Quindi porta la Maschera al viso e interpreta il ruolo del Re, restando coerente all'immagine che il tuo Cavaliere ha di Lui. Devi essere tu a prendere l'iniziativa, perché gli altri presenti non hanno indicazioni su dove debba andare a parare la scena.

◤ *Capanno di caccia. Re e Palafreniere.* Il Re è fuggito dalla corte, per ubriacarsi e rimpiangere i tempi andati. Confida così al Palafreniere di non avere la forza per sconfiggere il Popolo sotto la Montagna. Come vorrebbe che questo fardello non toccasse proprio a Lui.

◤ *Nelle viscere della Montagna. Re, Primo Cavaliere, Ultimo Cavaliere e Popolo sotto la Montagna.* Davanti all'Ultimo Cavaliere, il Re ribadisce al Primo Cavaliere la necessità di raccogliere la sfida del Popolo sotto la Montagna in prima persona. Si tratta d'onore, di scrivere l'ultimo capitolo di una leggenda. Non è tempo di saggezza e cautela.

◤ *Alle pendici della Montagna. Re, Scudiero e Popolo sotto la Montagna.* Il Re si congeda dallo Scudiero, prima di incamminarsi verso la riva del lago. Vorrebbe potergli cedere il testimone per altri cent'anni di gloria, ma ora deve concentrarsi sul disperato duello contro il Popolo sotto la Montagna.

Alla fine della Suggestione, prima di posare la Maschera strappane un frammento e ricorda di conservarlo. Tornato al presente nella grotta, spiega come fai a sapere quanto hai appena raccontato. Anche in questo caso, prendi l'iniziativa.