Seneca Billings

HR / Risorse Umane

seneca.billings@gateandkey.com

Sei a capo delle Risorse Umane della Gatekeeper Cloud Services. Conosci i segreti di tutti e ovviamente tratti i dati in maniera professionale... Anche se di tanto in tanto ti lasci sfuggire un commento sibillino sulla paga di questo o sulla tendenza a lamentarsi di quello. In realtà basta la minima insistenza per spingerti a vuotare il sacco.

Il punto è che ti piace sapere tutto. Sei cintura nera di Google fu: appena qualcuno menziona qualcosa, una ricerca sul web e dimostri di saperla più lunga. Capire di che stai parlando è superfluo.

I tuoi interessi sono molteplici e alla moda: la storia, i cocktail, la musica jazz. Collezioni vinili che non ascolti e vecchie edizioni tascabili che non leggi. Hai persino preso la licenza di volo. Hai un po' di pancia, ma la porti con orgoglio.

Giocare Seneca

- Agita il dito per aria quando dici qualcosa di importante e vuoi che tutti lo capiscano.
- Di' agli altri cose che è probabile sappiano già, sempre come se fossero novità assolute.
- Fai passi leggeri, con i piedi all'infuori. Butta in avanti anche la pancia, rivolgendola al tuo interlocutore. Fissa il soffitto quando rifletti.
- Poni una domanda a qualcuno e poi risponditi da solo, prima che possa farlo lui.
- Tieni in tasca un taccuino, scrivici spesso e fai riferimento ai tuoi appunti su tutto.

Segreti

Sei la nuova leva del culto del Guardiano della Soglia. Prima di te c'erano solo Gregory, William, e Henry Warren (il creatore di Keystone, l'app di successo dell'azienda, pace all'anima sua). Non vedi l'ora di accogliere il resto della GCS nel culto e sei pronto a fare di tutto per aiutare Bill nella sua opera di proselitismo.

In quanto ultimo arrivato nella setta, dovrai occuparti dei preparativi per il rito d'Evocazione della Chiave e la Porta. Sarà officiato all'all-hands meeting delle 16 e per allora tutti gli accoliti dovranno sapere dove posizionarsi, cosa cantilenare, chi sacrificare a Yog-Sothoth... Forse non è necessario che capiscano proprio tutto, ecco.

Obiettivi

- Recluta quattro nuovi adepti o per l'azienda sarà la fine. Tu, Greg e Bill dovete imprimere il Sigillo di Yog-Sothoth sul braccio destro dei nuovi adepti entro l'all-hands meeting delle 16. A te spetta anche il compito di istruire gli accoliti sui dettagli del rito. Non per forza sul risultato.
- Verifica il successo del tuo esperimento su Josef e Randy. Hai tentato di imprimere nella loro mente alcune parole di potere, sotto forma di ricerca di mercato per il nuovo progetto di Bill. Si chiama Sentinel ed è il futuro dell'azienda.
- Dimostra la tua cieca fedeltà per Bill, la Voce della Chiave e la Porta. Brami il suo favore.
- Fagliela vedere a chi crede di saperne più di te. Che ti batta in uno scontro all'ultimo quiz!
- Cerca di capire da dove diavolo salta fuori Francis e compila finalmente il suo dossier.

Competenze

- *Autorità* in Salari.
- *Esperto* in Segreti.
- *Esperto* in Tuttologia.

Colleghi

- *Gregory Perkins* è il grande capo; anche se ti chiedi a chi sia davvero leale. Certo, non sarebbe male allisciarselo un po', almeno dal punto di vista degli affari.
- *Bill Rice* è un brillante visionario. Sarà lui a guidare questa... Organizzazione verso la grandezza. Hai completa fiducia nelle sue idee e nel suo volere.
- *Adela Sorazos* è efficiente e spietata. È una cosa che ammiri, ma sai che di lei non c'è da fidarsi.
- *Ernest Frye* è un verme. Passa tutto il tempo a ficcare il naso negli affari degli altri. Soprattutto nei tuoi. Il tuo assoluto rispetto per il segreto professionale lo fa diventare matto, cosa che ti diverte molto.
- *Noah Lapham* è una di quelle persone che si credono talmente intelligenti da potersi comportare da stronzi senza conseguenze. Sai che prende più soldi di quanti ne meriterebbe
- *Josef Silva* è un piccolo sciocco ometto, sempre al centro di qualche dramma sentimentale in ufficio. Se ti importasse qualcosa di lui potresti rigirartelo come ti pare, ma è l'ultimo dei tuoi pensieri.
- *Alice Warren* è la figlia del defunto Henry e vaga per l'ufficio come una specie di fantasma impiccione. Non credi sospetti di te comunque; anche se sei quello che le ha scritto una mail dall'account del padre per comunicarle la sua partenza per una lunga, lunga vacanza. Si crede chissà quale genio, ma forse è ora di rimetterla al suo posto. Nella lampada.
- *Surajit "Randy" Chandra* è un patetico hipster. Vuole solo diventare qualcuno e questo suo spasmodico bisogno di attenzioni lo rende utile nel marketing. Averlo intorno comunque ti disgusta.
- *Fern Czanek* è una dei pochi qui dentro che sa quello che fa. Dovrebbe prendere il doppio della paga; anche solo per tutte le stronzate che deve sopportare.
- *Francis Morgan* è un'anomalia. Non hai idea di quando abbia iniziato a lavorare qui, né di chi abbia firmato il suo contratto, ma figura sul libro paga... Vorresti solo sapere da dove è saltato fuori.
- *Curtis Ricci* è un adorabile idiota e il tuo compagno di bevute preferito nel dopolavoro. Ti fa morire dal ridere, non è una cosa che possono vantare in molti.
- *Charlotte Germain* è una grande ascoltatrice, una buona amica e un raggio di sole nelle giornate più grige. Non sai come faresti senza di lei.

Agenda di oggi

9:00

- Organizzare meeting con Fern.

9:30

- Stand-up meeting generale (sala comune).

Mattinata

- Meeting con Gregory e Bill per officiare il rito di apertura.

Tutto il giorno

- Meeting individuali con tutti i dipendenti (Noah, Josef, Alice, Surajit, Fern, Francis, Curtis, Charlotte) per valutare benefit e aumenti nel prossimo futuro. Ottima scusa per reclutare.

16:00

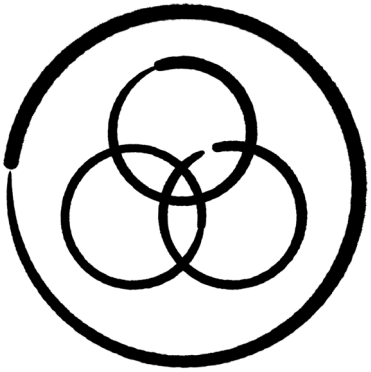
- All-hands meeting (sala comune). Officiare l'Evocazione della Chiave e la Porta.

18:00

- Infiltrarti nella cerimonia privata in onore di Yog-Sothoth che hai letto sull'agenda di Bill.

Sigilli

- *Questo è il Sigillo di Yog-Sothoth.*



Disegnalo sul braccio o sulla spalla destra con un pennarello, in modo da poterlo nascondere o mostrare a piacimento. Grazie a questo Sigillo puoi usare la formula POHOTHON e sei protetto dai suoi effetti. Quando la senti, puoi continuare a muoverti e parlare come se niente fosse.

Evocazione della Chiave e la Porta

Entro la fine della giornata, durante l'all-hands meeting delle 16:00, officeremo il rituale che rinnoverà il patto di sangue tra noi tutti (come setta e come azienda) e Yog-Sothoth. Per eseguirlo secondo la formula sono necessari sette cultisti, ma saremo costretti a tentare anche nel caso fossimo meno: l'alternativa sono la bancarotta, il fallimento e l'oblio.

Per dare inizio al rituale, uno dei cultisti pronuncia la formula che costringe all'immobilità e al silenzio tutti i mortali, esclusi i portatori di un Sigillo: «*POHOTHON!*».

Gregory, William e Seneca si posizionano ai vertici di un triangolo con le braccia tese, ripetendo il rito di apertura. Insieme esordiscono: «*Yog-Sothoth conosce la Porta. Yog-Sothoth è la Porta. Yog-Sothoth è la Chiave e il Guardiano della Soglia*».

Seneca recita: «*Passato, presente, futuro coesistono in Yog-Sothoth*».

William recita: «*Egli sa dove gli Antichi irruppero in tempi remoti e dove irromperanno*».

Gregory recita: «*Egli sa dove gli Antichi hanno calcato i campi della terra e dove ancora li calcheranno, e perché nessuno può contemplarLi mentre camminano*».

Gregory rivela il proprio Sigillo e recita: «*GAENERON!*».

William rivela il proprio Sigillo e recita: «*ZAGAM!*».

Seneca rivela il proprio Sigillo e recita: «*BITRU!*».

Tre nuovi adepti del culto si posizionano ai vertici di un secondo triangolo, sovrapposto al primo e rovesciato, con le braccia tese. Il quarto si posiziona al centro dei due triangoli.

Il cultista numero 1 rivela il proprio Sigillo e recita: «*BENATIR!*».

Il cultista numero 2 rivela il proprio Sigillo e recita: «*CARARKAU!*».

Il cultista numero 3 rivela il proprio Sigillo e recita: «*DEDOS!*».

Il cultista numero 4 rivela il proprio Sigillo e recita: «*ADRICANOROM!*».

Il cultista numero 1 recita: «*Abitatore dell'oscurità del Vuoto Esterno, io ti richiamo!*».

Il cultista numero 2 recita: «*Sentinella oltre le Sfere del Tempo, ascolta la mia supplica!*».

Il cultista numero 3 recita: «*Guardiano della Soglia, i tuoi servi ti chiamano!*».

Il cultista numero 4 recita: «*Ia! Ia! Vieni a me! Con queste parole io spezzo le tue catene, io cancello il sigillo. Attraversa la Soglia ed entra nel Mondo ricreato a Tua immagine!*».

Tutti e sette i cultisti concludono insieme: «*TALUBSI! ADULA! ULU! BAACHUR!*».

A questo punto il cultista numero 4 dovrebbe essere posseduto da Yog-Sothoth e poter esercitare il suo potere. Così potrà concederci un secondo round di finanziamenti, rendere Sentinel un successo su scala globale, e far sì che la GCS diventi la Next Big Thing!