



NOAH LAPHAM

CTO Ad Interim / Servizi informatici

noah.llospam@gateandkey.com

Sei l'informatico della Gatekeeper e i server sono il tuo dominio. I grandi capi e gli app designer come Alice sognano sempre cose impossibili, tu sei quello che li riporta alla realtà: i sistemi informatici hanno limiti molto costosi da superare. C'è sempre qualche fix da implementare e fosse per te passeresti tutto il tempo curvo sulla tastiera. Non sopporti l'ossessione della GCS per i meeting, tanto che in riunione sei sempre troppo irritato per avanzare le necessarie richieste di fondi.

Sei burbero e sarcastico, ma chiunque ti tratti bene diventa subito il tuo migliore amico. Non importa che sia reciproco. Parli solo di computer, sei pieno di aneddoti sugli albori dell'informatica.

Hai preso il posto di Henry Warren come Direttore Tecnico: ha creato Keystone, la vostra app di punta, ma l'hanno fatto fuori lo stesso. Ora sei costretto a interagire con i colleghi, ma sai che il trucco è sommergerli di incarichi inutili e critiche gratuite. Solo così tutto può funzionare come si deve, ossia esattamente come dici tu.

Giocare Noah

- Cammina ingobbato, tieni le mani dietro la schiena e grattati la testa quando pensi.
- Borbotta e strascica i piedi.
- Mugugna qualcosa a bassa voce e prenditela con chi non capisce subito quello che dici.
- Punisci chi perde tempo o ne fa perdere a te.

Segreti

Non hai niente da nascondere. Sei esattamente quello che sembri. Hai soltanto un obiettivo che non sbandieri davanti a tutti: frustrare e sabotare chiunque metta i numerini nei bilanci davanti alla programmazione del sistema perfetto.

Anche quando non stai smanettando con la build del server, sei sempre impegnato in questo o quel progetto personale. Sei l'unico a conoscere i dettagli tecnici: inventa tutti quelli che vuoi, poi usali per annoiare a morte i tuoi interlocutori.

Obiettivi

➤ Porta a termine almeno tre incarichi e consegna il risultato finale (i sudoku compilati) a William Rice. Ti ha chiesto di fargli rapporto di persona, invece di passare tramite Adela come al solito. Visto quanto ha insistito, dovrai trovare un modo di gestire la situazione senza disobbedire a nessuno. Sei anche costretto a lavorare spalla a spalla con Alice, visto che c'è una nuova app da inserire nel framework GCS: Sentinel. Sei stato coinvolto nel progetto all'ultimo e solo per aspetti tecnici, tanto che non sai nemmeno di cosa si tratti lato utente. Preparati a sopportare Alice per un bel po' e spera che finisca presto.

➤ Tratta male Curtis come e quando puoi, senza finire nei guai. Non ti importa granché che il mondo scopra quanto lo detesti, ma vuoi assicurarti che lui lo sappia e capisca di aver sbagliato tutto nella vita. Perché non dirglielo in faccia?

➤ Cerca una scusa per saltare l'all-hands meeting delle 16:00. Hai una maratona di Star Trek da finire (l'unica vera serie, è ovvio) e tanto non dicono mai niente di utile.

Competenze

- *Autorità* in Sistemi informatici.
- *Esperto* in Vecchi film.
- *Esperto* in Crittografia.

Colleghi

- *Gregory Perkins* è il tipico imprenditore turbocapitalista impaccato di soldi. Non sopporti quelli che si credono migliori di te solo perché sono ricchi.
- *William Rice* non ha nulla di diverso da tutti gli altri CEO per cui hai lavorato. Pomposo, egocentrico, arrogante e idiota. Dubiti che Sentinel sia farina del suo sacco.
- *Adela Sorazos* è tutto sommato tollerabile. Almeno ci tiene a fare il suo lavoro, invece di vantarsi del conto in banca.
- *Ernest Frye* è uno stronzo che hanno preso come consulente, perché gli serviva una scusa per licenziare qualcuno. Tu sei troppo importante per essere buttato fuori, ma ti fa comunque arrabbiare.
- *Seneca Billings* potrebbe essere l'unica persona qui dentro abbastanza sveglia da tenere una conversazione con te.
- *Josef Silva* è uno stupido moccioso. Non si comporta da professionista: questo è un ufficio, non il cortile della scuola.
- *Alice Warren* finisce sempre per renderti la vita difficile con un sacco di richieste. Ti riempie di cose da fare e sospetti che Sentinel sia opera sua.

➤ *Randy Chandra* è inutile, come tutti i pubblicitari. Non capisce che per attirare i clienti basta lasciare che capiscano quanto sei geniale.

➤ *Fern Czanek* non ha niente che non vada, soprattutto perché evita di starti tra i piedi, ma la odi un pochino ogni volta che scopri di essere stato infilato in un meeting a tradimento.

➤ *Francis Morgan* si occupa di design e in quanto tale è inutile. Vuole sempre aggiungere elementi superflui a un sistema che è già perfettamente funzionale.

➤ *Curtis Ricci* è il tuo anatema. Un idiota incompetente assunto per fare un lavoro inutile. Lo hai odiato sin dal primo giorno in azienda: non riesci a decidere se preferiresti vederlo licenziato o tenerlo in ufficio per sempre, solo per continuare a torturarlo in prima persona.

➤ *Charlotte Germain* è una delle poche persone qui dentro che non passa tutto il tempo a darti fastidio. Anzi, si sforza di essere piacevole e d'aiuto.

Agenda di oggi

9:00

- Organizzare meeting con Fern.

9:30

- Stand-up meeting generale (sala comune).

Mattinata

- Lavorare al server. Non c'è tempo per i meeting e se anche ce ne fosse non ha senso sprecarlo in sala riunioni.

Mezzogiorno

- Pranzo.

Pomeriggio

- Lavorare al server. Evitare le scocciature.

16:00

- ~~All-hands meeting (sala comune).~~
- Maratona di Star Trek.

Sera

- Rientro in ufficio per qualche ora di straordinari. Troubleshooting e manutenzione al server in santa pace. Come sempre.

Incarichi

Hai del lavoro di programmazione da portare a termine entro la fine della giornata, rappresentato dai quattro sudoku nella pagina seguente. Compilali tutti e consegna il codice nuovo fiammante a William Rice entro le 16:00.

Per quanto sarebbe fantastico poter lavorare da solo, avrai bisogno dell'aiuto di Alice per portare a termine l'incarico. Cerca di andarci d'accordo o finirete per non combinare niente.

