Francis Morgan

UI Designer / Interfaccia umana

francis.morgan@gateandkey.com

Ti occupi di interfacce utente: ora lavori con Alice Warren allo sviluppo dell'app Keystone, ma in passato hai aiutato suo padre Henry a metterla in piedi. Allo stesso modo ti occuperai anche del prossimo progetto, Sentinel. Nessuno conosce meglio di te il vero scopo dell'azienda.

Ti piace parlare con i colleghi, soprattutto per metterli a disagio. Il tuo trucco preferito è fare commenti inaspettati su qualche disgustoso dettaglio anatomico, nel tono più clinico possibile. Sai essere affabile, però, e non ti dispiace fare favori, ma solo dopo aver ricordato al destinatario che sarà in debito con te. Hai un certo ascendente su Fern e nessuno sa perché, men che meno tu.

Sei indecifrabile. Hai il viso giovane e lo sguardo antico, tratti femminili e movenze maschili. Non parli della tua vita oltre l'ufficio, ma da come ti comporti è chiaro a tutti che sia straordinaria.

Giocare Francis

- Fissa troppo a lungo il tuo interlocutore. Esamina ogni poro della sua faccia.
- Traccia un otto per terra quando cammini.
- Mentre parli, immagina che la tua faccia sia un corpo estraneo, come una maschera.
- Offri consigli inquietanti. Predici il futuro con certezza. Parla del passato come se fosse ieri.
- Scarabocchia volti con troppi occhi.
- Non far sapere agli altri quanto li disprezzi.

Segreti

In realtà sei l'avatar del terribile Dio Esterno Nyarlathotep, il Caos Strisciante, il Vento Nero, l'Abitatore del Buio. Hai varcato la soglia del mondo mortale per prepararlo a un'apocalisse tecnologica, ma mentre seminavi oscuri presagi sei finito in una conferenza di William Rice. Avete scambiato due chiacchiere al buffet e ti ha offerto un lavoro alla Gatekeeper Cloud Services. Ti è sembrata una distrazione divertente, oltre che un'ottima occasione per spargere terrore, così hai accettato e ora eccoti qui. Le tue priorità, però, non sono cambiate: sei qui per seminare zizzania, provocare incertezza e creare problemi.

Obiettivi

- Fai del tuo meglio per sembrare un umano qualunque. Se qualcuno scoprisse che sei un Dio Esterno, finirebbe male per tutti.
- Sembra che i dirigenti della GCS stiano cercando di attirare l'attenzione dei tuoi parenti. Eri convinto che fossero devoti a Yog-Sothoth, ma hai visto anche qualche segno di Azathoth e Shub-Niggurath in giro per l'ufficio. Sei certo che Sentinel sia un tentativo di ottenere il favore di qualcuno; non che ci sia qualcosa di male, ma i mortali tendono a fare casino. Sarà divertente. Tieni gli occhi aperti, non vuoi perderti un secondo di questo disastro.
- Riempi l'ufficio di scarabocchi che pensi possano far impazzire qualcuno. Lasciali in giro e stai a vedere che succede.
- Sii la voce del dubbio e del cinismo. Fai l'avvocato del diavolo finché non hai convinto tutti, poi ritira tutto e sostieni l'opinione opposta.

Competenze

- *Autorità* in Design.
- *Esperto* in Natura umana.
- *Esperto* in Apocalisse.

Colleghi

- *Gregory Perkins* pensa di avere il mondo in pugno, ma tra tutti i mortali che conosci è quello che meno comprende l'inutilità della sua esistenza.
- *Bill Rice* è uno sciocco, convinto che le sue ricchezze terrene lo rendano migliore degli altri insetti. Si sbaglia.
- *Adela Sorazos* possiede una forza di volontà evidente persino per te. In lei c'è una strana sorta di potere, abbastanza da renderla degna di una seconda occhiata.
- *Ernest Frye* è uno strumento, un'arma, un uomo che gli altri uomini usano a proprio vantaggio. Non vale la tua attenzione e non intendi concedergliene.
- *Seneca Billings* è il cultista ideale: nel suo cuore arde una fiamma nera dal fumo acre. La devozione dei mortali non ti interessa, ma lo disprezzi meno degli altri.
- *Noah Lapham* è ridicolo per la sicurezza che ostenta. Crede di capire tutto di questo mondo insulso e non saprà mai davvero quanto si sbaglia.
- *Josef Silva* ti diverte con i suoi continui sforzi per attirare l'attenzione degli altri mortali. Incoraggialo a modo tuo.
- *Alice Warren* assomiglia molto a suo padre, avvolta com'è in una spirale di ossessione al limite della follia. Ha solo bisogno di un'ultima spintarella.
- *Randy Chandra* è l'esempio più lampante che potresti mai immaginare della deliziosa ottusità umana.
- *Fern Czanek* crede che la ricerca di organizzazione e struttura la salverà dal caos strisciante dell'universo. Inutile dire che non funzionerà.
- *Curtis Ricci* è beato nella sua ignoranza. Non si rende conto di quanto sia insignificante. Quasi lo invidi.
- *Charlotte Germain* sembra piacere a tutti gli altri umani, nonostante il suo ruolo subordinato. Questa caratteristica la rende l'esemplare perfetto per essere torturato, facendo riverberare il dolore per tutta l'azienda. Tormentala.

Agenda di oggi

9:00

- Organizzare meeting con Fern.

9:30

- Stand-up meeting generale (sala comune).

Mattinata

- Scoprire chi ha in programma un meeting importante. Imbucarsi. Far deragliare la discussione senza pietà.

Mezzogiorno

- Pranzo.

Pomeriggio

- Meeting separati su Argomenti Molto Importanti con Gregory, William, Adela e Seneca. Obiettivo: far perdere tempo a tutti.

16:00

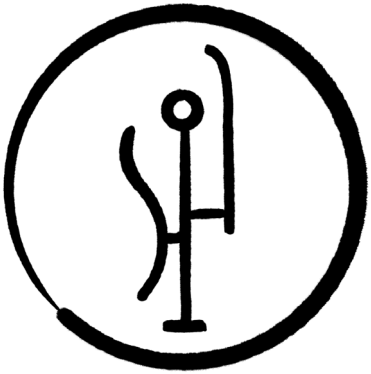
- All-hands meeting (sala comune). Riunione di famiglia, se il rituale avrà successo.

19:00

- Lezione di improv al teatro di quartiere.

Sigilli

- *Questo è il Sigillo di Nyarlathotep.*



Disegna il tuo Sigillo personale sul braccio o sulla spalla con un pennarello, in modo da poterlo nascondere o mostrare a piacimento. Grazie a questo Sigillo (e al fatto che sei un Dio Esterno) puoi usare la formula POHOTHON e sei protetto dai suoi effetti. Quando la senti, puoi continuare a muoverti e parlare come se niente fosse. Sei anche l'unico in grado di usare la formula BASAKUNNAS e sei protetto dai suoi effetti.

Essere una divinità ha i suoi vantaggi, ma comporta anche un dovere: sarai tu a stabilire l'esito dell'Evocazione della Chiave e la Porta e a condurre l'*Epilogo* del gioco. Segui le istruzioni contenute negli allegati e andrà tutto bene.

Almeno per te.

Sigilli

Tre impiegati della Gatekeeper Cloud Services sono già stati marchiati con il Sigillo di Yog-Sothoth: Gregory Perkins, Seneca Billings e William Rice. Non è l'unico marchio che hai percepito, però. Gregory porta anche il Sigillo di Azathoth, per qualche ragione, mentre Ernest Frye è stato reclamato da Shub-Niggurath, il Nero Capro della Foresta dalla Prole Innumerevole. E poi ovviamente ci sei tu, che porti il tuo stesso Sigillo.

Ciascun Sigillo è indelebile. Tu li percepisci tutti, anche se non ti vengono mostrati.

Il Rito di Apertura

Gregory, William e Seneca cercheranno di iniziare la giornata come al solito, entrando in comunione con il loro signore e padrone Yog-Sothoth, la Chiave e la Porta. Prenotano sempre una sala riunioni per condurre la cerimonia e nessuno sa che non si tratta di un meeting qualunque... A parte te, ovvio.

L'Evocazione della Chiave e la Porta

Alla fine della giornata di lavoro, i cultisti cercheranno di officiare il rituale che rinnoverà il loro patto di sangue con Yog-Sothoth (e il contratto di finanziamento dell'azienda). Per farlo avranno bisogno di sette persone in totale, ma ci sono un sacco di cose che potrebbero andare storte... Ed è qui che entri in gioco tu. Giudicherai l'esito della cerimonia.

L'Evocazione della Chiave e la Porta si concluderà con quattro parole di potere: TALUBSI! ADULA! ULU! BAACHUR! Non appena le sentirai pronunciare, dovrai imporre il silenzio con la tua formula: BASAKUNNAS. Non avrebbe molto senso usarla per torturare gli altri prima del gran finale, né tanto meno conviene leggere in anticipo le profezie apocalittiche che instillerai nella mente dei tuoi colleghi. Sono i quattro possibili *Esiti dell'Evocazione* e li troverai nelle prossime pagine, pronti per essere declamati.

Nel momento cruciale dovrai trovare l'intestazione che corrisponde al modo in cui i tuoi colleghi hanno officiato il rituale, per poi leggere a voce alta le domande sottostanti, una dopo l'altra (escluse quelle rivolte agli eventuali assenti). Quando interpellati, gli altri dovranno risponderti, in modo da condividere con te la visione della catastrofe che verrà. Ricorda che i mortali non possono parlare, a meno che tu non schiocchi le dita per permetterglielo... Un trucchetto che puoi usare anche per zittire chi si dilunga troppo.

Un'ultima cosa: tieni con te questo briefing sull'Apocalisse in ogni momento! Non si sa mai, potresti finire tu stesso al centro del rituale... Non sarebbe divertente?

Sigillo di Nyarlathotep al centro / Troppi pochi cultisti

Hai tanti nomi, ma non ti avevano mai chiamato Cultista Numero 4! Hanno cercato di offrire il tuo corpo a Yog-Sothoth, ma non sei tipo da condividere. Del resto ai pazzi serviva un settimo cultista, o forse non l'hanno trovato e hanno tentato di evocare un orrore cosmico in sei soltanto.

Io sono Nyarlathotep, il Caos Strisciante. O Francis, per gli amici. Non che ve ne ricorderete dopo che avrò gettato le vostre menti nella disperazione con qualche oscuro presagio.

◤ BILL, SENECA. Sapete già che non vedrete un soldo senza una spintarella da oltre i confini della realtà. Peccato che la Chiave e la Porta non sia conosciuto per la sua clemenza con chi lo delude... Quindi potete anche scordarvi Sentinel. E il mondo può scordarsi la Gatekeeper Cloud Services. A occhio e croce farete una morte orribile entro la fine della settimana. *Come credete che avverrà?*

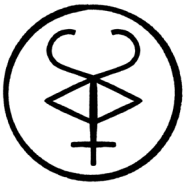
◤ GREGORY, ERNEST. Anche voi avete deluso i vostri divini patroni. Oh, qualcuno qui non sapeva che Greg ha tradito i suoi cari amici per consacrarsi al potere di Azathoth? Scelta discutibile, ma errare è umano, immagino. *Gregory, di che orribile crimine ti macchierai pur di redimerti agli occhi di Azathoth?* Il povero Ernest invece non ne aveva idea, ma quel suo bel tatuaggio è un Sigillo di Shub-Niggurath. *Ernest, la Madre di Mille Cuccioli ti reclamerà come uno dei suoi pargoli. In cosa credi che ti trasformerai?*

◤ ADELA, FERN, CHARLOTTE. La GCS smetterà presto di esistere, ma voi vi rifarete una vita. *Adela, hai sempre avuto un piano B: quale sarà il tuo nuovo lavoro e come pensi di servirti dell'aiuto di Fern e Charlotte?* Fern, mi dispiace che le cose tra noi non abbiano funzionato... Siamo troppo diversi. *Ma voglio concederti un dono. Cosa posso offrirti? Le mie specialità sono caos e distruzione.* Charlotte, puoi cambiare lavoro, ma non te stessa. *Da brava sentimentale resterai in contatto con qualcuno della GCS, di chi si tratta?*

◤ ALICE, JOSEF, NOAH. Forse dopo essere scampati a una setta apocalittica, vi darete una mossa. *Josef, avrai il fegato chiedere ad Alice di uscire. Che genere di appuntamento sarà?* Alice, so già che la parte migliore della serata sarà vedere Josef posseduto dal fantasma di tuo padre. *Ti racconterà del suo orribile sacrificio per mano di Bill e Greg. Come pensi che reagirai?* Noah, ormai Sentinel è entrato tra i tuoi pensieri come un virus. *Come costringerai Alice ad aiutarti a lanciare il progetto e quale sarà la sua funzione primaria?*

◤ CURTIS, RANDY. Non ho mai capito come voi mortali vi definiate "vincenti" o "perdenti", quando le vostre esistenze sono insignificanti allo stesso modo. Curtis, non hai mai saputo fare il tuo lavoro qui. *Quindi non sarà un problema trovarne un altro a cui dedicare la tua incapacità. Da chi arriverà la tua prossima busta paga?* Randy, nel tuo futuro vedo lavori umilianti e divise orribili. *Che ne sarà del povero Surajit?*

Ora che queste profezie hanno piantato un seme nelle vostre menti e nella realtà, è tempo di tornare all'imbarazzo del presente. Il rituale non sembra aver sortito effetti e non vi resta che salutare i colleghi prima di tornare a casa. Un giorno come un altro. BASAKUNNAS!



Sigillo di Shub-Niggurath al centro

I mortali sono pieni di sorprese. Imbastiscono un rituale come l'Evocazione della Chiave e la Porta e poi piazzano al centro un adepto di Shub-Niggurath. Il Nero Capro si starà divertendo... Ma non puoi dire lo stesso di Yog-Sothoth.

Io sono Nyarlathotep, il Caos Strisciante. O Francis, per gli amici. Non che ve ne ricorderete dopo che avrò gettato le vostre menti nella disperazione con qualche oscuro presagio.

◤ BILL, SENECA. Vi siete guadagnati il secondo round di finanziamenti... Per gentile concessione della Black Goat Technologies, vostra rivale e culto di Shub-Niggurath. Già, le startup informatiche piacciono agli Dei Esterni, me compreso. Bill, è chiaro che il volto della GCS sarà subito fatto sparire. *Come ti vendicherai in nome di Yog-Sothoth?* Seneca, la BGT ha bisogno di carne fresca nelle Risorse Umane. *Oserai ripudiare il tuo padrone per unirti a loro? Quali saranno le conseguenze della tua scelta?*

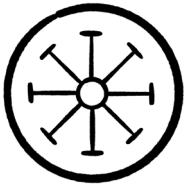
◤ GREGORY, ERNEST. Gregory, credevi che non ci fosse niente di male a tenere il piede in due scarpe, ma il Caos Primordiale Azathoth non tollera che Shub-Niggurath l'abbia battuto al suo stesso gioco. *Come ti punirà spingendoti definitivamente alla follia?* Ernest, astuto infiltrato della BGT, schiavo inconsapevole della Madre di Mille Cuccioli. *Il comando sul personale della GCS sarà la tua ricompensa. Come sarà il tuo regno di terrore?*

◤ ADELA, FERN, CHARLOTTE. Adela, sei stata tu a portare qui il traditore. *Sarai costretta a servirlo sotto la BGT e l'efficienza dell'ufficio sarà annichilita da un fitto programma di rituali occulti. Quale sarà il più odioso?* Fern, non durerai molto alla BGT. *Quale sarà l'ultima goccia che ti farà cercare un nuovo lavoro?* Charlotte, finalmente una famiglia che ti apprezzerà! *Che ruolo riserverà la Madre di Mille Cuccioli alla sua figlia favorita?*

◤ ALICE, JOSEF, NOAH. Sentinel sarà la punta di diamante della BGT, grazie al vostro duro lavoro. Noah, potrai avere tutto ciò che hai sempre voluto per i tuoi server. *Come diffonderanno Sentinel in tutto il mondo?* Alice, infine potrai avere la tua vendetta. *Quale difetto fatale nasconderai nel codice di Sentinel per sventare i piani del Nero Capro?* Josef, dovendo trovare un nuovo nome per Sentinel, sceglierai una delle parole segrete che Seneca ti ha impresso nella mente. *Che effetto terribile avrà quando sarà sulla bocca di tutti?*

◤ CURTIS, RANDY. Randy, con l'acquisizione della GCS riuscirai a fare carriera. *Presto indosserai sfarzose vesti cerimoniali per officiare un sacrificio a Shub-Niggurath. Quale metodo inventerai per massacrare la tua vittima?* Curtis, come vittima sacrificale troverai infine la tua utilità. *Quale sarà il tuo ultimo desiderio prima che Randy ti faccia a pezzi?*

Ora che queste profezie hanno piantato un seme nelle vostre menti e nella realtà, è tempo di tornare al presente. Il rituale non sembra aver sortito effetti e non vi resta che salutare i colleghi prima di tornare a casa. Un giorno come un altro. BASAKUNNAS!



Sigillo di Azathoth al centro

In qualche modo la congiura di Gregory ha avuto successo e al centro del rituale c'è finito un adepto di Azatoth. Il Caos Primordiale è un padrone crudele e annichilirà tutto quello che ha intorno. A ciascuno il suo passatempo.

Io sono Nyarlathotep, il Caos Strisciante. O Francis, per gli amici. Non che ve ne ricorderete dopo che avrò gettato le vostre menti nella disperazione con qualche oscuro presagio.

◤ BILL, SENECA. Temo che il vostro socio vi abbia tradito. Il qui presente Gregory si è votato ad Azathoth e sembra essersi dimenticato di includervi nei suoi piani. Morirete subito dopo la fine del rituale. Non sarà indolore. *Bill, qual è la tua più grande paura? Verrai consumato dal terrore prima ancora di muovere un passo.* L'avevo detto che non sarebbe stato indolore. *Seneca, una delle parole di potere che tanto desideravi padroneggiare ti condurrà alla pazzia. Come si manifesterà la tua follia nel tuo ultimo respiro?*

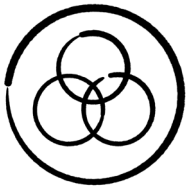
◤ GREGORY, ERNEST. Uno di voi ha servito bene il proprio padrone. Gregory, avrai ciò che bramavi sopra ogni cosa: un grande potere e un nuovo inizio. *Come chiamerai la tua nuova azienda e come servirà il volere di Azathoth?* Ernest, pedina inconsapevole di Shub-Niggurath. Preparati alla tua punizione. *Cosa pensavi che rappresentasse il tuo tatuaggio all'ultimo grido? Come contribuirà alla tua morte orribile?*

◤ ADELA, FERN, CHARLOTTE. Adela, sapevi che i tuoi capi tramavano qualcosa di losco e molto stupido, ma il rituale spezzerà la tua mente razionale e ti spingerà ad aggredire la tua pupilla. *Quale articolo di cancelleria userai per uccidere Fern?* Buone notizie Fern: ora che il Caos Primordiale è stato evocato il tempo e lo spazio non hanno più significato. *Come sopravvivrai al colpo di Adela abbastanza a lungo da sfogare la tua frustrazione?* Charlotte, hai sempre venerato Gregory e ora la tua fedeltà può estendersi ad Azatoth. *La colpa per il massacro alla GCS ricadrà su di te. Cosa titoleranno i giornali?*

◤ ALICE, JOSEF, NOAH. Alice, in qualche modo la tua indagine è giunta al termine. *Verrai uccisa dall'uomo che ha sacrificato tuo padre per un finanziamento. Cosa urlerai in faccia a Gregory prima di morire?* Josef, ho sentito dire che l'amore è più forte della morte e tu ami Alice. Peccato che i proverbi siano solo una stupida invenzione dei mortali. *Cosa le dirai mentre esala l'ultimo respiro?* Noah, le tue capacità saranno utili ad Azathoth. *Come sarà la vita da programmatore consapevole di essere al servizio di un culto apocalittico?*

◤ RANDY, CURTIS. Randy, con la tua morte Charlotte sancirà il suo patto di sangue con Azathoth. Sai, sei stato davvero un cafone con lei. *Qual'è la cosa peggiore che le hai fatto quando stavate insieme e come la trasformerà nel tuo contrappasso?* Curtis, i piani di Azathoth sono troppo grandi e intricati per comprendere una nullità come te. *Lascerai questo ufficio incolume e passerai il resto dei tuoi giorni a cercare di spiegare come sei sopravvissuto al massacro dei tuoi colleghi. Cosa dirai ai tuoi amici del corso di danza?*

Ora che queste profezie hanno piantato un seme nelle vostre menti e nella realtà, è tempo di tornare all'imbarazzo del presente. Eccoci qui, con un rituale che sembra essere andato fin troppo bene e una stanza piena di cadaveri. BASAKUNNAS!



Sigillo di Yog-Sothoth al centro

I mortali ce l'hanno fatta! Hanno messo insieme abbastanza fedeli di Yog-Sothoth per officiare il rituale senza interferenze di Azathoth e Shub-Niggurath. Chissà se hanno scoperto i traditori... Poco importa: la Chiave e la Porta è qui.

Io sono Nyarlathotep, il Caos Strisciante. O Francis, per gli amici. Non che ve ne ricorderete dopo che avrò gettato le vostre menti nella disperazione con qualche oscuro presagio.

◤ BILL, SENECA. Ben fatto! Avrete un nuovo finanziamento e il cloud computing garantirà al vostro padrone l'accesso a ogni mente. *Bill, come cambierà il mondo a immagine di Yog-Sothoth, grazie a Sentinel?* Seneca, avrai accesso illimitato ai segreti di tutti, dentro e fuori dalla GCS! *Come userai questo potere? Chi sarà la prima vittima delle tue indagini?*

◤ GREGORY, ERNEST. Greg, la Chiave e la Porta vede il Sigillo di Azathoth nella tua carne e Sentinel non ti lascerà scampo. *Sarai morto nel giro di una settimana e i tuoi soci si divideranno le tue azioni. Quale punizione infernale ti aspetta per il tuo tradimento?* Ernie, tu sopravviverai grazie al tuo tatuaggio. Appartieni a Shub-Niggurath, il Nero Capro, la Madre di Mille Cuccioli. *Chi spierai per restare aggiornato sullo sviluppo di Sentinel?*

◤ ADELA, FERN, CHARLOTTE. La GCS va avanti, lo spettacolo deve continuare. Adela, ci sarà presto un vuoto di potere... Nell'azienda e nel culto. Tanto meglio per te. *Come ottimizzerai il workflow per comprendere i rituali della Chiave e la Porta?* Fern, sei l'ingranaggio perfetto per una macchina infernale. *Aiuterai il progetto Sentinel a spargere il terrore o gli metterai i bastoni tra le ruote sul piano logistico? Come farai?* Charlotte, non ha senso restare qui senza Gregory. *Cosa scriverai nel curriculum sulle tue esperienze con la GCS?*

◤ ALICE, JOSEF, NOAH. Alice, con tutti i dati di Sentinel sarà uno scherzo trovare l'assassino di tuo padre... Ossia i capi della GCS. *Come cercherai di distruggerla dall'interno?* Josef, Alice non è granché come infiltrata. *Sarai tu a scoprire i suoi piani. La svenderai ai tuoi superiori o la aiuterai nel suo sabotaggio?* Noah, non hai mai visto un crunch così intenso! Dovrai dedicarti anima e corpo a Sentinel. La Chiave e la Porta infesterà i tuoi sogni e si anniderà nella tua mente. *Quale terribili atti di follia commetterai in nome del codice perfetto?*

◤ RANDY, CURTIS. Curtis, il rapporto con i clienti non proprio cambia mai, eh? *Quali nuove feature di Sentinel ti permetteranno di venderlo all'UNICEF?* Randy, Sentinel svelerà a tutti che ti chiami Surajit e che dormi sotto la scrivania. Non hai dove andare, non puoi nemmeno licenziarti. *Quale sarà la goccia che farà traboccare il vaso e su chi ti sfogherai?*

Ora che queste profezie hanno piantato un seme nelle vostre menti e nella realtà, è tempo di tornare al presente. Il rituale ha funzionato proprio come previsto e non vi resta che festeggiare. Chi più, chi meno, si capisce. BASAKUNNAS!