Alice Warren

App Developer / Sviluppatrice

alice.warren@gateandkey.com

Sei figlia di Henry Warren, co-fondatore ed ex Direttore Tecnico della Gatekeeper Cloud Services. È stato lui a ideare Keystone, l'app alla base della startup, e tu l'hai aiutato a svilupparla prima ancora di essere assunta in via ufficiale. Eravate ossessionati dal progetto, ma poi lui è uscito di colpo dal direttivo ed è partito per una lunga vacanza lasciandoti una misera mail di saluti. Non è ancora tornato e la faccenda ti puzza.

Sei convinta che qualcuno nella GCS sappia che fine ha fatto, ma i tuoi colleghi si comportano in modo strano. Persino Noah ti guarda storto se fai troppe domande, in barba alla solidarietà geek. Finora sei stata troppo impegnata a giocare alla rockstar dei programmatori per stringere un legame con qualcuno che ti permetta di fidarti. Sei sensibile, un po' impulsiva e pronta a condividere tutti i tuoi pensieri sui social. Diventi melodrammatica quando si parla di tuo padre.

Giocare Alice

- Occhi aperti. Cogli ogni occasione e non mollare finché non hai ottenuto quello che vuoi.
- Muoviti come se fossi piena di energie, ma aggraziata come una libellula.
- Accompagna le parole con gesti ampi e deliberati. Occupa più spazio del dovuto.
- Sforzati di guadagnarti la fiducia di qualcuno, anche se le abilità sociali non sono il tuo forte.

Segreti

Sei certa che a tuo padre sia successo qualcosa di strano. Hanno tutti la bocca cucita, ma i pezzi grossi, Gregory, William e Adela, devono essere coinvolti per forza. E chissà chi altro c'è dietro... Hai messo insieme un dossier di prove (sei libera di inventarne i contenuti) e sei disposta a parlarne con chiunque credi possa aiutarti nelle indagini.

In azienda si comincia a parlare di Sentinel, una nuova app che dovrebbe sostituire Keystone come core business per avere un nuovo round di finanziamenti. Non ne sai nulla e non l'hai mai sentita nominare da tuo padre. Ogni tanto ripensi al suo ultimo regalo, una collana piena di simboli strani, troppo kitsch per pensare d'indossarla. E se fosse davvero esaurito? No, non vuoi crederci.

Obiettivi

- Scopri che fine ha fatto tuo padre. Per farlo dovrai ficcare il naso nei segreti di tutti e condividerli con chi credi possa essere dalla tua parte.
- Fatti qualche amico con cui condividere questo mistero. Nemmeno tu puoi farcela da sola.
- Se arrivi a una conclusione convincente sulle sorti di tuo padre, accusa i responsabili davanti a tutti. Assicurati che rispondano delle loro azioni. Sempre che tu non abbia toppato alla grande...
- Porta a termine almeno tre incarichi e consegna il risultato finale (i sudoku compilati) a William Rice. Ti ha chiesto di fargli rapporto di persona, invece di passare tramite Adela come al solito. Si tratta di preparare il framework della GCS per il caricamento di Sentinel, quindi dovrai lavorarci con Noah. Prova ad andarci d'accordo.

Competenze

- *Autorità* in Keystone.
- *Esperta* in Bigiotteria artigianale.
- *Esperta* in Scomparsa di tuo padre.

Colleghi

- *Gregory Perkins* è un vecchio riccone, oltre che un amico di famiglia, ma ti sembra sempre che voglia qualcosa da te. Non sei certa di poterti fidare.
- *William "Bill" Rice* è come tutti gli uomini d'affari che conosci: gentile in superficie, ma un pezzo di... Ghiaccio non appena si entra più in confidenza.
- *Adela Sorazos* dev'essere una specie di strega, ne sei certa. È del tutto senza cuore e sei piuttosto convinta che abbia fatto fuori tuo padre. La detesti.
- *Ernest Frye* è il tirapiedi di Adela. Deve averlo assunto per far sparire le prove. Per lui sarà solo una questione di lavoro, ma questo non ti impedisce di odiarlo.
- *Seneca Billings* potrebbe essere dalla tua parte. Si è dimostrato un buon confidente più di una volta e non credi che la tua fiducia sia malriposta.
- *Noah Lapham* ti crea più problemi del dovuto. Tu cerchi di collaborare e lui non fa altro che inventarsi modi per renderti la vita difficile. Che sia geloso?
- *Josef Silva* è carino e simpatico. Se non fosse un collega, gli chiederesti di uscire; anche se ogni tanto è un po' strano.
- *Randy Chandra* lo conosci dai tempi del college. Cerca sempre di farsi passare per quello che non è, ma hai imparato a tollerarlo.
- *Fern Czanek* sa essere un po' distratta e superficiale, ma è brava a gestire l'ufficio e la rispetti.
- *Francis Morgan* per te è un mistero. Ti da i brividi ogni volta che ci parli e non sapresti nemmeno spiegare perché.
- *Curtis Ricci* è un adorabile fesso e si prodiga sempre per aiutarti. Se solo non fosse così inutile...
- *Charlotte Germain* potrebbe essere la tua migliore amica, se solo fosse un pochino più sveglia. Anche così è una ventata d'allegria che ti fa piacere avere intorno.

Agenda di oggi

9:00

- Organizzare meeting con Fern.

9:30

- Stand-up meeting generale (sala comune).

Mattinata

- Meeting con Adela e Noah sul lancio del progetto Sentinel.
- Meeting con Noah, Gregory e Curtis sulla roadmap della Gatekeeper Cloud Services.
- Trovare tempo da sola per buttare giù qualche appunto sui progetti futuri.

Mezzogiorno

- Pranzo.

Pomeriggio

- Lavoro con Noah per testare la nuova build di Keystone (altro che Sentinel...).
- Accusare pubblicamente il responsabile della scomparsa di papà. Non può restare impunito.
- Se resta tempo: costringere Josef a spiegare perché si comporta in modo così strano.

16:00

- All-hands meeting (sala comune).

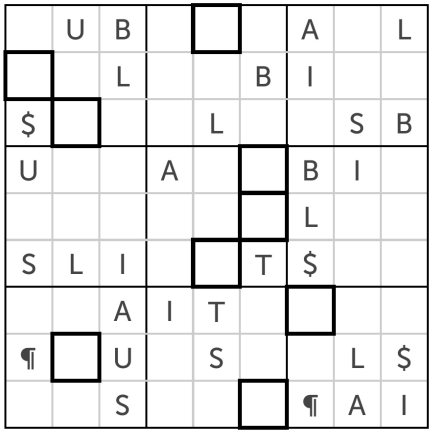
Sera

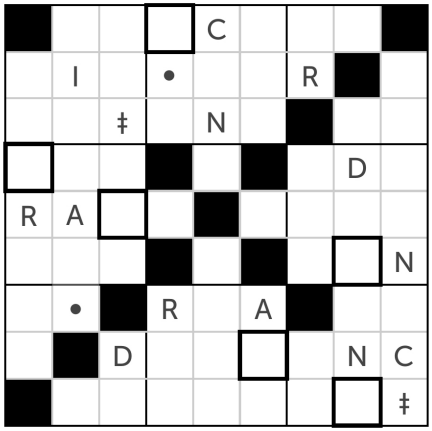
- Infilare una nuova collanina per festeggiare. O magari uscire con qualcuno, tanto per cambiare.

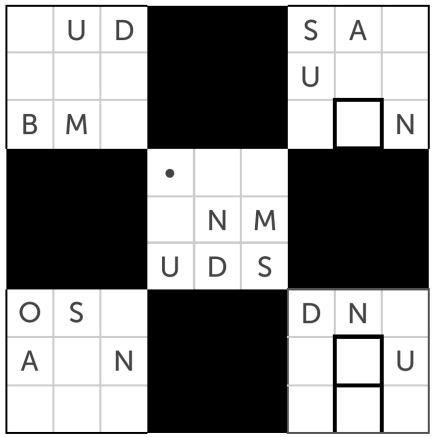
Incarichi

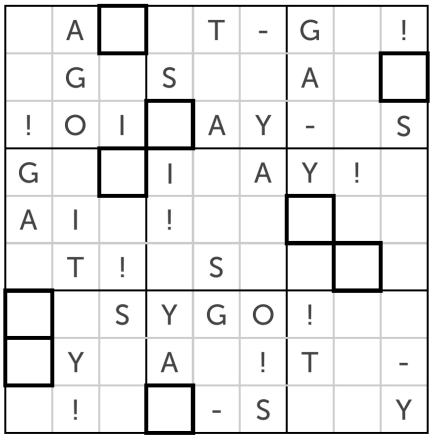
Hai del lavoro di programmazione da portare a termine entro la fine della giornata, rappresentato dai quattro sudoku nella pagina seguente. Compilali tutti e consegna il codice nuovo fiammante a William Rice entro le 16:00.

Per quanto sarebbe fantastico poter lavorare da sola avrai bisogno dell'aiuto di Noah per portare a termine l'incarico. Cerca di andarci d'accordo o finirete per non combinare niente.









FM 88 90 92 94 96 98 100 102 104 106 108
AM 540 600 700 800 1200 1400 1700
05 PUBLIC OFFERING PUBLIC OFFERING