

ADELA SORAZOS

COO / Direttrice Operativa

adela.sorazos@gateandkey.com

Tu fai funzionare le cose. Sei entrata nella squadra dopo il primo round di finanziamenti, per occuparti dell'organizzazione dei lavori. Prima di te c'erano solo i ragazzi: Greg, Bill e Hank. Adesso però è il momento di espandere gli orizzonti e intendi assicurarti che la Gatekeeper si comporti da azienda, non da club di soli uomini.

Sei sempre puntuale e fai in modo che lo siano tutti gli altri. Trovi amanti (di ambo i sessi) dove e quando vuoi. Nessuno osa chiederti quanti anni hai: il viso potrà essere segnato dall'esperienza, ma il tuo aspetto è impeccabile. Vai molto fiera della tua acconciatura e ci tieni a essere in ordine.

Giocare Adela

- Tieni la schiena dritta e la testa alta. Guarda tutti negli occhi quando parli.
- Di' qualcosa di serio, fai una pausa, poi specifica che era solo una battuta. Compatisci chi finge di averla capita o si mette a ridere.
- Occupa lo spazio con lo sguardo, non solo con il corpo. Mettiti sempre nel punto giusto.
- Inserisci una minaccia velata in una conversazione. Non rispondere quando la vittima ti chiede se eri seria.
- Mostrati sospettosa di qualcuno. Se ti viene chiesto, ammetti senza riserve che non ti fidi.
- Sii fluida nei movimenti. Non esitare mai.

Segreti

Hai sentito qualche pettegolezzo su una "società segreta" interna all'azienda, ma trovi la sola idea ridicola. È il genere di voci messe in giro da dipendenti preoccupati o gelosi dei grandi capi. Certe sciocchezze vanno uccise sul nascere, prima che facciano troppi danni.

Sei di larghe vedute, ma cauta e calcolatrice. Se qualcuno sembra interessante, lo lasci parlare... Finché non sei certa che sia solo un idiota.

Consideri William Rice un bamboccione malato di adrenalina in un completo costoso (ma di pessimo gusto). Non capisci come abbia mai potuto avere successo e la sua "leadership" è una minaccia per l'azienda. Soprattutto da quando ha iniziato a cianciare di abbandonare la vostra galina dalle uova d'oro, l'app Keystone, per concentrarvi su Sentinel, un nuovo prodotto che solo lui sembra capire. Una perdita di tempo e denaro che intendi impedire. Hai assunto Ernest Frye come "consulente", con il pretesto di migliorare la produttività. In realtà ti serve per gettare fango su Rice e convincere Gregory a licenziarlo.

Obiettivi

- Trova il modo di liberarti di William Rice. Come direttore esecutivo è un peso per l'azienda.
- Gregory Perkins è potente e intrigante. Hai regole ferree sulle relazioni con i colleghi, ma un po' di manipolazione lasciva non fa male a nessuno.
- Tieni tutti sul pezzo e punisci le distrazioni. Controlla di continuo che gli altri svolgano i loro incarichi. Saranno loro a dirti chi va alla grande e chi batte la fiacca.

Competenze

- *Autorità* in Gerarchia aziendale.
- *Esperta* in Make up.
- *Esperta* in Intimidazione.

Collegli

- *Gregory Perkins* è un uomo potente e ha la tua attenzione. In tutti i sensi. Osserva da vicino le sue azioni. Magari potresti persino seguire la sua guida.
- *William "Bill" Rice* è un arrogante che gioca a fare il ribelle e ha avuto troppa fortuna. Ti irrita a morte. Trattalo come un bambino, non si merita di meglio.
- *Ernest Frye* è un agente fidato e un orecchio amico. Non c'è nessuno come lui in quanto a segreti, che si tratti di scoprirli o di mantenerli. Premialo finché resta leale ai tuoi interessi.
- *Seneca Billings* è un disgustoso cagnolino che smania per servire Rice in ogni sua insipida impresa. Forse può diventare una debolezza da sfruttare?
- *Noah Lapham* è rozzo, burbero e brillante. Non hai bisogno di fartelo piacere, né di piacergli, ma sembra essere uno dei pochi che fanno la loro parte per mandare avanti l'azienda.
- *Josef Silva* è talmente impegnato a dimostrarsi istrionico da rendersi ridicolo. Sul lavoro si è dimostrato più in gamba del previsto, ma non ti sorprende vederlo struggersi come un ragazzino per Alice.

➤ *Alice Warren* è una donna piena di talento e determinazione, proprio come te. Rispetti la dedizione che ha mostrato al lavoro dopo la scomparsa del padre: Henry "Hank" Warren era uno dei fondatori della Gatekeeper Cloud Services, nonché il primo Direttore Tecnico.

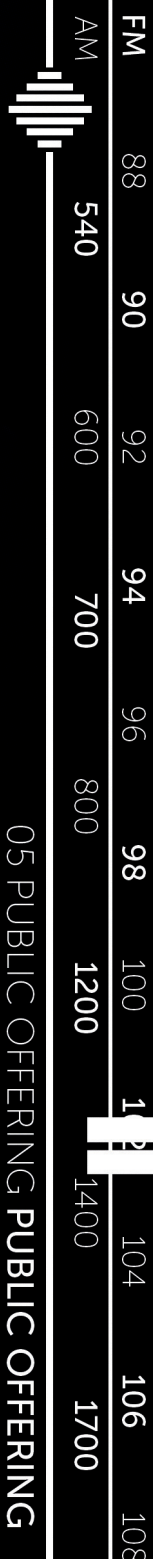
➤ *Surajit "Randy" Chandra* è intollerabile. Il classico tipo forte con i deboli e debole con i forti, tutto sorrisi viscidati con i superiori e frecciate isteriche agli altri.

➤ *Fern Czanek* è troppo leale e organizzata per continuare a essere una semplice Office Manager. La promozione è inevitabile e ti muoverai personalmente perché la ottenga. Assicurati che sia pronta.

➤ *Francis Morgan* è un enigma, creativo e affascinante. Ma non hai ancora trovato un modo efficiente di usarlo.

➤ *Curtis Ricci* è un buffone, ma è un buffone innocuo. Hai già in mente diversi candidati pronti a rimpiazzarlo.

➤ *Charlotte Germain* è sovraccarica, sottopagata e troppo poco apprezzata. Quando si tratta di servire, è instancabile. Non puoi fare a meno di considerarla la figlia che non hai mai voluto.



Agenda di oggi

9:00

- Organizzare meeting con Fern.

9:30

- Stand-up meeting generale (sala comune).

Mattinata

- Meeting con Alice e Noah per valutare i vantaggi della soppressione del progetto Sentinel.
- Meeting logistico con Fern e Charlotte per ottimizzare il workflow dell'ufficio.
- Meeting privato con Ernest per discutere delle sue scoperte. Organizzare un follow-up meeting se necessario.

Mezzogiorno

- Pranzo con Gregory, William ed Ernest.

Pomeriggio

- Parlare in privato con Fern per proporre una mentorship.
- Trovare tempo per interrogare (intimidire) Josef, Surajit, Francis e Curtis.
- Meeting con Gregory per dissuaderlo dal portare avanti il progetto Sentinel.

16:00

- All-hands meeting (sala comune).

18:00

- Lezione di tennis, seguita da spa e massaggio rilassante.

Incarichi

Tutti in ufficio hanno qualcosa da fare. Il tuo compito è assicurarti che gli altri portino a termine i rispettivi incarichi entro fine giornata, stilando un *Rapporto sulla produttività* di ciascuno di loro. Adori vederli tremare quando si accorgono che stai prendendo appunti ed Ernest potrà offrirti un secondo parere. I grandi capi perdono troppo tempo in riunioni che danneggiano la produttività, tocca a te stare con il fiato sul collo di tutti.

- *Alice e Noah* hanno del lavoro di programmazione (sudoku) da portare a termine. Impedisgli di bisticciare finché non avranno finito.
- *Curtis* è di nuovo in ritardo con il budget e il libro paga (altri sudoku). Continua a cercare di scaricare il barile a qualcun altro.
- *Josef e Randy* stanno portando avanti una qualche ricerca di mercato (cercaparole). Scopri di che diavolo si tratta e chi gliel'ha assegnata.
- *Charlotte* è l'occhio che tutto vede di cui questo ufficio ha un disperato bisogno. Tu compresa: cerca di sfruttarla al massimo, senza farle venire un esaurimento.
- *Fern* è l'unica qui che sa fare il suo lavoro. Impedisci agli altri di darle noia mentre organizza i meeting o potete dire addio al workflow.
- *Francis...* Non hai idea di cosa dovrebbe fare Francis, a dirla tutta. Non ti hanno mai passato il suo curriculum. Oggi hai intenzione di rimediare: è il momento di far stilare un briefing dettagliato riguardo la sua posizione nell'organigramma aziendale e i progetti di cui fa parte.

- ▶ *Noah Lapham*: CTO Ad Interim.
- ▶ *Josef Silva*: Business Developer.
- ▶ *Alice Warren*: App Developer.
- ▶ *Surajit Chandra*: PR & Marketing.
- ▶ *Fern Czanek*: Office Manager.
- ▶ *Francis Morgan*: UI Designer.
- ▶ *Curtis Ricci*: Project Manager.
- ▶ *Charlotte Germain*: Stagista.