

CUOCO HOLST

Doveri

Prendere le poche provviste conservate nella stiva e trasformarle per miracolo in qualcosa che somigli al cibo. Il tuo è un compito così importante che di rado ti viene chiesto di aiutare a governare la nave.

Obiettivi

Vuoi tenere ogni membro della ciurma vivo, sazio e soddisfatto... A parte quelli che non ti piacciono, s'intende. Di certo non ti piangerebbe il cuore ad avere qualche bocca in meno da sfamare, ma intendi assicurarti che non si tratti dei tuoi amici.

Consigli

Non vergognarti di fare favoritismi davanti a tutti. Nel corso dell'ammutinamento, cerca di convincere i tuoi marinai preferiti a stare dalla parte dei vincitori. Qualunque cosa significhi questo per te.

Prologo

Partecipa alla Scena 2: Radunare la ciurma.

► Fare il cuoco di bordo è un bel lavoretto pulito e stai cercando una nave che permetta a te e ai tuoi amici di godervi la vita e fare le cose a modo vostro.

Relazione: Tu mi hai salvato quando una tempesta mi ha fatto finire fuori bordo.

Partecipa alla Scena 6: Leccarsi le ferite.

► Le prime ore dopo una battaglia sono sempre un momento difficile. Perfetto per consolare gli amici e per ficcare un coltello nella schiena ai nemici... In senso metaforico, è ovvio.

Relazione: Tu ti fai sempre beccare mentre cerchi di prenderti più di quello che ti spetta.

Epilogo

Se vuoi, puoi partecipare alla Scena 2: Rimettere insieme i cocci.

► La discordia ha serpeggiato tra di voi, quindi non c'è momento migliore di farsi nuovi amici e levare vecchie ruggini. Basta una parola giusta.

Partecipa alla Scena 6: La fuga.

► È il momento di rimboccarsi le maniche e tocca anche a te darti da fare. Vele e remi sono un mistero per te, ma non hai paura di chiedere indicazioni, a costo di risultare fastidioso.