Cannoniere Demir

Doveri

Dare ordini in battaglia ai marinai che si occupano dei cannoni dell'Aspide. Sei tu a fare la differenza tra una bordata fulminea e letale e una caotica serie di colpi sparsi. Tu indichi i bersagli e tu detti i tempi. Se solo non dovessi passare dall'Armaiolo per la polvere nera...

Obiettivi

Vuoi lasciarti alle spalle questa vita prima di finire appeso per il collo. La pirateria è un bel mestiere per un giovane marinaio, ma intendi arrivare alla pensione in salute, con le tasche piene e il prima possibile.

Consigli

La tua esperienza nel coordinare gli uomini è essenziale per catturare qualsiasi preda, quindi di' la tua con convinzione e non lasciarti intimidire da nessuno. Se qualcuno si mette tra te e il tuo bersaglio, fagli sapere che si sta comportando da idiota.

Prologo

Partecipa alla Scena 3: Armare l'Aspide.

◤ Sì, la nave deve anche restare a galla, ma sono settimane che fai notare che avete bisogno di nuovi carrelli per i cannoni. Con questi mucchi di ruggine non riuscirete a catturare neanche una preda.

Relazione: Tu mi hai tradito nel momento del bisogno.

Partecipa alla Scena 6: Leccarsi le ferite.

◤ Vinta o persa, la battaglia è stata un disastro tattico e non sei dell'umore per usare mezzi termini. Spiegherai a tutti dove hanno sbagliato, per filo e per segno.

Relazione: Tu e io siamo amici fin da quando eravamo bambini.

Epilogo

Se vuoi, puoi partecipare alla Scena 2: Rimettere insieme i cocci.

◤ Ci sei già passato, nessuna ciurma è una famiglia felice. Non è questo il momento della vendetta, ma arriverà. Oh, se arriverà.

Partecipa alla Scena 4: Fuoco alle polveri.

◤ Ora sei tu a dare gli ordini. Non lascerai che qualche idiota faccia di testa propria, facendovi colare a picco.