

## PROCOLLO DI VOLO

### Pilota

Sei il fiore all'occhiello della IASA.  
 Alla Infinite serve coraggio.  
 Accendere i motori può essere d'aiuto.  
 Il Capitano si fida troppo dei Fisici.  
 ATE2272 è un buon pilota automatico.

### Co-pilota

Sei migliore di quanto dicano i test.  
 Alla Infinite serve precisione.  
 Il trucco è correggere la rotta.  
 Il Pilota è troppo spericolato.  
 ATE2272 sa pilotare, ma non ti fidi.

### Compilare il Piano di volo

- Compilare il *Piano di volo* prima dell'inizio del gioco.
- Posizionare la punta della matita sull'estremità superiore del Sole.
- Spostarla verso il basso, tracciando un arco e passando attraverso uno dei quattro cerchi tra il Sole e la 1<sup>a</sup> Fionda.
- Aggirare il cerchio più grande e tornare verso l'altro, passando attraverso uno dei quattro cerchi tra la 1<sup>a</sup> e la 2<sup>a</sup> Fionda.
- Continuare così, aggirando i cerchi grandi delle tre *Fionde gravitazionali*, fino a toccare l'estremità superiore della Terra.
- Dare il *Piano di volo* ad ATE2272.

### Correggere la rotta

Nel caso l'immissione in orbita fallisse (ovvero la catena umana non venisse completata, includendo tutti i membri dell'equipaggio tranne ATE2272), spetta ai due Piloti correggere la rotta manualmente.

Il modulo di pilotaggio è stato assemblato dalla CNSA (China National Space Administration): 41 stringhe di comando formano il modulo SHANGAI77.

A turno dovrete sfilare una delle stringhe di comando dal modulo di pilotaggio. La correzione di rotta si considera un successo nel caso riusciate a estrarre quattro stringhe di comando (due a testa, o quattro dal solo Pilota se opera in solitaria), senza spostarne nemmeno una delle altre. Così la rotta viene corretta e la *Fionda gravitazionale* assicura la spinta necessaria alla Infinite per continuare il viaggio. La correzione di rotta si considera un fallimento nel caso venga spostata una stringa diversa da quella che si tenta di sfilare. Si rende quindi necessaria l'accensione dei motori, con conseguenze inevitabili che dovranno essere valutate dai Fisici.

### Mansione: Simulazioni

Durante ogni *Scena di risveglio*, dovrete provvedere a una serie di simulazioni della procedura di correzione della rotta. Vi sono richieste tre estrazioni delle quattro stringhe: una volta ultimate, comunicate al Capitano quante sono risultate in fallimento e quante in successo.