Random: Tu, solo tu

Sei qui perché non hai altri amici. Sai di essere l'omega del gruppo: non sei né talentuoso, né esperto, ma per qualche ragione hanno bisogno di averti intorno. Se anche questo fosse il massimo a cui puoi aspirare, non è poi tanto male.

Relazioni

- *Boss:* La prima volta che l'hai visto era ubriaco, nel vicolo sul retro di un pub. Stava vomitando l'anima. L'hai rimesso in sesto e così ti ha presentato i suoi amici. Nessuno sembra ricordarsi di questa storia, ma nonostante questo sono ragazzi davvero divertenti, brillanti e gentili.
- *Big J:* Voi due avete molto in comune e vi capite al volo, ma preferisci non stargli troppo intorno. Finisce sempre per affibbiarti qualche lavoraccio ingrato.
- *Cobra:* Sopportabile da ubriaco, un vero stronzo da sobrio. Però ne sa una più del diavolo. Ogni volta che fa una battuta tu ridi: spesso non sai nemmeno perché, ma non vuoi fare la figura dello stupido.
- *Phoenix:* C'è qualcosa di strano in lui. Ti mette a disagio, ma ti affascina anche. Vorresti avere le sue capacità, pur non capendo in cosa consistano esattamente.
- *Snowflake:* Splendido, magnifico e così spassoso! Basta ricoprirlo di complimenti, niente di più semplice.

Istruzioni

- *Scena 1 – Festeggiamenti!:* In cambio di tutti i ringraziamenti che ti aspetti di ricevere, devi proporre un brindisi alla cosa migliore del gioco appena concluso.
- *Scena 2 – Serata d'ispirazione mistica*: Pensi sia un lavoro di gruppo fantastico! Così ognuno può dare il suo contributo per il risultato finale. Chissà che una tua idea non diventi basilare per il progetto!
- *Scena 3 – Laboratorio sui personaggi*: Per te è tutto nuovo. T'insegneranno qualche trucco per interpretare meglio? Quale occasione migliore per fare bella figura!
- *Scena 4 – Crisi*: Incontro di lavoro sul nuovo gioco. Non capisci quale sia il punto. Le cose vanno sempre così, no? Puro caos. Stavolta, però, sembrano tutti così tesi e preoccupati. È per via del tutto esaurito?
- *Scena 5 – Alla location*: Siete sul posto, il gioco inizia domani. Tutti daranno il massimo e tu in particolare sei pronto a tutto per queste persone meravigliose!
- *Scena 6 – Finale – Sei il Protagonista:* Questa è una specie d'intervista e tu sei l'ospite d'onore. Com'è andato il gioco? A volerlo sapere potrebbe essere la stampa. O magari i tuoi bambini. Sei tu a decidere. L'importante è che tu lo spieghi agli altri. Ti faranno tante domande, lasciandosi alle spalle i loro personaggi per interpretare i tuoi interlocutori. Sarà solo la tua versione della storia a passare ai posteri.