

PROTOCOLLO DI COMANDO

Capitano

Sei la massima autorità a bordo.

La Infinite deve essere sicura.

La luce in stiva serve alla Terra.

La parola dei Fisici conta molto per te.

ATE2272 è efficiente, ma resta un Androide.

Dirigere e coordinare

Le mansioni sulla Infinite sono rigidamente compartimentate e tu sei l'unico membro umano dell'equipaggio ad avere una visione d'insieme.

Prima della partenza sono stati stilati due abbozzi del *Piano di volo*, uno dai Piloti, l'altro dai Fisici. Sarà ATE2272 a combinarli, in modo da garantire alla nave la rotta più efficiente possibile. In caso di problemi durante le immissioni in orbita (ovvero se la catena umana non venisse completata, includendo tutti i membri dell'equipaggio tranne ATE2272) saranno i Piloti a tentare di correggere la rotta, altrimenti sarà necessario ricorrere ai motori, consumando preziosa luce secondo la valutazione dei Fisici. La responsabilità di fronte alla Terra ricadrà comunque su di te.

Devi assicurarti che entrambe le squadre si esercitino durante ogni *Scena di risveglio*, comunicandoti il risultato delle rispettive simulazioni. Queste procedure servono anche per monitorare le facoltà mentali dei membri dell'equipaggio, per questo sono in programma anche prima del Ritorno a casa, quando non sarà impossibile intervenire manualmente sulla rotta della nave.

Un fallimento potrebbe indicare che gli Astronauti hanno subito danni cerebrali durante il sonno criogenico. Nel caso di risultati insoddisfacenti, puoi decidere di consultare lo Psicologo.

L'Addetto alle comunicazioni, lo Psicologo e l'Addetto alla sicurezza sono come ingranaggi di un unico meccanismo. Ricevere e inviare *Messaggi* dalla Terra è fondamentale per lo spirito, ma le notizie da casa nel corso di un viaggio così lungo possono risultare destabilizzanti ed è necessario monitorare la situazione tramite i test psicologici, per stabilire se serve intervenire con decisione.

È cruciale la massima collaborazione, tra te e tutti i tuoi sottoposti. Tenerti informato è l'unico modo per dimostrarti autorevole e scegliere sempre con cognizione di causa.

Sorvegliare e punire

Puoi autorizzare l'Addetto alla sicurezza, il solo a essere armato, all'uso della forza. Qualunque membro dell'equipaggio, con la sola eccezione di ATE2272 che risponde direttamente alla Terra, può essere esautorato e tu puoi assumerne le funzioni. La soluzione può essere temporanea o permanente, ma tutti sono necessari e non esistono celle detentive, perciò un prigioniero provoca ulteriore danno richiedendo un sorvegliante.

Impedire la ricezione dei *Messaggi* è oltre la tua autorità, non puoi in alcun modo sospendere il contatto con la Terra e persino a un prigioniero è garantito il diritto d'accesso alla Sala comunicazioni, sebbene accompagnato dal sorvegliante. Puoi ordinare all'Addetto alle comunicazioni di riprodurre in pubblico i *Messaggi* indirizzati a un prigioniero. O impartire il comando ad ATE2272.